

COMMODORE 64/128

CBM

COMMODORE 64/128

COMMODORE 64/128

COIN-OP
ACTION

"A magnificent
conversion! Arkanoid has
that indefinable something
...simply gorgeous"
ZZAP.
YOUR SINCLAIR
MEGA GAME

BRILLIANT
FUN

Screen
shots taken from
various computer formats.



ENGLISH



DEUTSCH



ITALIANO



ARKANOID

**THE GAME**

The era and time of this story is unknown. After the mothership "Arkanoid" was destroyed, a spacecraft "Vaus" scrambled away, only to be trapped in the void... You control the Vaus and have to penetrate 32 levels and then confront the "Dimension Changer" whom you must destroy in order to reverse time and resurrect the "Arkanoid". Frantic action and split second timing combine to produce the most addictive and compulsive game.

LOADING

Press the SHIFT key and the RUN/STOP key simultaneously. When loading is complete press FIRE BUTTON to start.

CONTROLS

The game is controlled by Keyboard, Joystick, Neos Mouse or Paddle as follows.

KEYBOARD

Player one and Player two.

Left is left shift key

Right is right shift key

Fire is the spacebar

JOYSTICK

LEFT

FIRE - Right Neos Mouse button.

Neos Mouse - as Joystick Ports.

Paddle is Port one for both players (must be using the CBM 64 dual Paddle).

HOW TO PLAY

You control the Vaus craft which can be moved left or right. Using your skills, you must deflect an energy bolt which will gradually break down the walls confronting you. Certain coloured bricks must be hit more than once and others are completely indestructible.

You are aided in your attempts with energy Capsules which are hidden beneath certain bricks and released upon their destruction. Each capsule has a different power and is denoted by a letter painted on its side.

S - Slows down the speed of the energy bolt, making it easier to position yourself.

C - Enables you to catch the bolt, move to the desired position and then fire.

- E** — Expands the Vaus craft giving you more chance to deflect the bolt.
- D** — Disrupts the bolt into three separate components thereby giving you three times the effect.
- L** — Arms your Vaus with a laser allowing to shoot bricks and aliens.
- B** — Breaks the section of the wall enabling your Vaus craft an alternative escape route to slip through to the next level
- P** — Awards you an extra life.

LADEN

Die SHIFT- und die RUN/STOP-Tasten gleichzeitig drücken.

STEUERUNGEN

Das Spiel wird durch Tastatur, Joystick, Neos Mouse oder Paddle wie folgt gesteuert.

TESTATUR

Spieler 1 und Spieler 2.

Für LINKS gebrauchte die linke Umschaltertaste.

Für RECHTS gebrauchte die rechte Umschaltertaste.

Für REUER gebrauchte die Leertaste.

JOYSTICK

LINKS  RECHTS

FEUER — Rechter Knopf der Neos Mouse.

Neos Mouse — Wie Joystick Ports.

Paddle ist Port 1 für beide Spieler (es muß ein CBM 64 duell Paddle benutzt werden).

SO WIRD GESPIELT

Bei Deinem Einsatz helfen Dir unter bestimmten Bausteinen versteckte Energiekapseln. Wenn der Stein zerstört wird, werden Kräfte frei. Jede hat eine andere Kraft, die mit einem auf der Seite aufgemalten Buchstaben gekennzeichnet ist. Es gibt die Folgenden:

- S** — Verlangsamt den Energiestrahle, damit Du ihn besser plazieren kannst.
- C** — Erlaubt Dir, den Strahl zu fassen, in die gewünschte Position zu bringen und dann abzuschießen.
- E** — Vergrößert die Vaus und gibt Dir damit bessere Aussichten, den Strahl abzulenken.
- D** — Zerreißt den Strahl in drei verschiedene Teile, wodurch Du den dreifachen Effekt erreichen kannst.
- L** — Bewaffnet Deine Vaus mit einem Laser, womit Du auf Bausteine und Außerirdische schießen kannst.

- B** — Bricht einen Teil der Wand auf, damit die Vaus einen zweiten Fluchtweg zur nächsten Stufe erhält.
- P** — Gibt Dir ein extra Leben.

CARICAMENTO

Schiacciare insieme i tasti SHIFT e RUN/STOP.

COMANDI

Il gioco viene controllato tramite la Tastiera, la Barra di comando, il Neos Mouse o il Paddle, come spiegato qui di seguito.

BARRA DI COMANDO

Giocatore Uno nel Portello Uno

Giocatore Due nel Portello Due o nel Portello Uno qualora si decida così.

TASTIERA

Giocatore Uno e Giocatore Due.

A sinistra — Tasto Shift di sinistra

A Destra — Tasto Shift di destra

Fuoco — Barra Spaziatrice.

SINISTRA  DESTRA

FUOCO — Tasto a destra del Neos Mouse

NEOS MOUSE — Come Portelli della Barra di Comando

PADDLE è nel Portello uno per entrambi i giocatori (bisogna usare il Paddle per combattimento del CBM 64).

COME GIOCARE

Avrete delle capsule di energia che vi aiuteranno e che si trovano nascoste sotto alcuni mattoni e che appariranno quando questi vengono distrutti. Ogni capsula ha un potere diverso e si riconosce dalla lettera che appare di lato. E questi sono come segue:

- S** — Rallenta il lampo di energia, per consentirvi di mettervi in posizione più facilmente.
- C** — Vi consente prendere il lampo d'energia, di spostarlo nella direzione desiderata e poi sparare.
- E** — Allarga il veicolo Vaus, per consentirvi di deflettere meglio il lampo d'energia.
- D** — Divide il lampo di energia in tre componenti separati dandovi così la possibilità di triplicarne la forza.
- L** — Da un raggio laser al Vaus per sparare ai mattoni ed agli alieni.
- B** — Rompe una parte del muro consentendo al veicolo Vaus di trovare una via di scampo alternativa per passare al livello seguente.
- P** — Via da una vita in più.

Its program code, graphic representation and artwork are the copyright of Imagine Software (1984) Limited and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Imagine Software (1984) Limited. All rights reserved worldwide.

© 1987 Imagine Software (1984) Limited
Licensed from © Taito Corp., 1986.

The Hit Squad,
P.O. Box 350,
Manchester.
M60 2LX.

